

Бизнес игра

«МОСТ»



Факты и цифры

- » 2 года на рынке России и СНГ
- » Более 2 000 участников
- » Более 10 компаний



ЧТО ЭТО ТАКОЕ

Деловая игра «Мост» дает участникам практические уроки по эффективной работе в команде. Участники должны работать вместе, как единая организация, в индивидуальных командах и подгруппах, над строительством гигантской модели моста. Работая в строительной компании, участники осознают силу сотрудничества, поймут влияние как процесса, так и духа командной работы, оценят важность совместного использования ресурсов и знания общей цели для достижения выдающихся результатов.

ВАШИ ВОЗМОЖНЫЕ ЗАДАЧИ

Проведение игры «Мост» дает наибольший эффект при решении таких задач, как:

- | | |
|--|--|
| 1. Повышение эффективности работы команды. | 5. Эффективное использование ресурсов. |
| 2. Уменьшение количества ошибок и исправлений. | 6. Осознание того, что увеличение продуктивности напрямую зависит от эффективной коммуникации. |
| 3. Согласование личных целей с конечными результатами. | 7. Проявление эффективного лидерства. |
| 4. Правильное распределение ролей в команде. | |

ОПЫТ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИГРЫ «МОСТ»



НАВЫКИ

- выстраивание взаимоотношений,
- достижение поставленных задач и ориентация на результат,
- коммуникация,
- лидерство,
- оптимизация рабочих процессов,
- построение команды,
- работа в команде,
- распределение ролей,
- управление проектами,
- четкая постановка целей.

РЕЗУЛЬТАТ

1. Главный результат игры – повышение эффективности работы команды.
2. Достижение общеорганизационных целей с помощью совместной работы.
3. Умение правильно использовать ресурсы и таланты каждого члена команды.
4. Понимание важности лидерства, направленного не только на достижение цели, но и на достижение удовлетворенности от проделанной работы команды.
5. Формирование атмосферы открытости и взаимопомощи в компании при четкой ориентации на бизнес-результат.
6. Понимание важности распространения информации и как это влияет на увеличение эффективности работы.



ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Жители «Черепашьего острова», который представляет собой уникальной красоты коралловый риф и где обитают редкие виды черепах, обратились к компании «Coral Banks Construction Company» за помощью в разработке решения, которое помогло бы сохранить красоту острова и при этом не помешать развитию туристической индустрии. Участники игры являются сотрудниками строительной компании. Их главная задача – построить мост, который сохранял бы риф от загрязнения, был безопасен для населяющих его существ и позволял бы людям наслаждаться прекрасными видами коралловых рифов.

Участники делятся на команды (6-12 человек) и выбирают бригадира своей команды, который будет общаться через менеджера проекта со всеми остальными бригадирами. Менеджер проекта выбирается из бригадиров. Задача менеджера проекта – быть лидером, мотивировать строителей, следить за временем, координировать процесс, оказывать поддержку и сдать объект заказчику.

В начале игры бригадирам раздаются строительные спецификации и строительные материалы. Каждая бригада строит отдельную часть большого моста. Задача бригадиров распределить роли и организовать рабочий процесс внутри своей бригады, чтобы максимально быстро и качественно построить свою часть моста.

Периодически менеджер проекта вызывает всех бригадиров для того, чтобы понять, где и у кого какие сложности и что нужно, чтобы их устранить.

После того, как каждая команда построит свою часть моста, команды должны соединить все части в единую конструкцию – большой мост.

При строительстве моста участники должны помнить, что проект должен быть сдан в соответствии с двумя критериями – качество (мост должен быть сделан согласно спецификациям) и время (установленный заказчиком срок – 80 минут).

СПЕЦИФИКАЦИЯ

- » **Количество команд:**
от 2 и более
- » **Количество участников в команде:**
6-12 человек
- » **Общее количество участников:**
от 12 до 500 человек
- » **Длительность:**
2-3 часа

