Золото королей пустыни

Длительность:
3 – 4 часа

Формат:
Очный. Не проводится онлайн

Кол-во участников:
От 12 до 500 человек

Кол-во команд:
Не имеет значения

Кол-во в команде:
3 – 6 человек



Посмотреть видео

Узнать больше об игре

Игра «Золото Королей пустыни» моделирует процесс организации командной работы с целью достижения измеряемых результатов в условиях конкурентной борьбы. Главным результатом игры является умение принимать верные решения с помощью тщательного планирования, разработки стратегии и ясного видения общей цели.

Немного фактов об игре: за 13 лет на рынке России и СНГ в игре приняли участие более 7 000 участников из более чем 50 компаний.

За время прохождения игры участники:

- Научатся ориентироваться на достижение максимально возможного результата при планировании своих действий
- Поймут роль информации как ресурса, как её анализировать и применять
- Осознают, как просчитывать риски и как ими управлять
- Узнают, как поставить чёткую цель и достичь её

Подробнее:

Конкурирующие команды получают задание пройти через пустыню в горы и вернуться на базу, взяв с собой как можно больше золота. В пустыне игроков ждут смертельные опасности. В среднем до 20% команд погибают из-за несогласованности действий и неоптимального расходования ресурсов.

Победители, сумевшие выстроить командную работу по четко разработанному плану, возвращаются на базу раньше других и продают свое золото по самой высокой цене.

Telegram CBSD

cbsd.ru

Золото королей пустыни

Старая легенда гласит, что где-то далеко в горах пустыни давным-давно было спрятано Золото Королей. Многие тратили свои жизни на поиск этого золота. Недавно место, где хранится золото, было найдено.



Миссия участников: пройти по пескам пустыни в горы, добыть максимальное количество золота, благополучно вернуться на базу, продать золото в банк и получить наилучший измеряемый в денежном выражении результат. Стоит отметить, что не всем командам удается вернуться обратно.

Участникам дается 25 дней на то, чтобы дойти до гор, добыть как можно больше золота и вернуться на базу. В каждой команде 3-5 человек. В рамках игры участники должны выбрать стратегию похода. Можно идти напрямую через пустыню, можно через поселения бедуинов и оазисы, или же через Страшную Гробницу Королей, которая несет в себе разные опасности. Также команды должны выбрать, где будут пополняться запасы еды и воды; решить, нужно ли покупать палатки, компасы или лучше взять с собой больше наличных денег.



Перед началом похода у участников есть возможность обратиться к старцу, который много знает о пустыне и может поделиться информацией о песчаных бурях, изменениях погоды, источниках воды и опасностях в гробнице Королей. Однако, по условиям игры любой совет старца стоит участникам времени, поэтому команды должны не только принять решение просить или не просить совета у старца, но и учесть потерю времени при планировании похода.

Погода переменчива в пустыне. Участников ждут песчаные бури, жара. Это сильно влияет на расход необходимой воды и пищи. А еще существует опасность просто потеряться в пустыне.

Каждый день участники должны принимать решения, расставлять приоритеты, планировать, и работать в команде. И тогда, возможно, их ждет победа!