# Мост

**Длительность:**
2 часа

**Формат:**
Очный. Не проводится онлайн

**Кол-во участников:**
От 12 до 500 человек

**Кол-во команд:**
Не имеет значения

**Кол-во в команде:**
6 – 12 человек




Посмотреть видео

Узнать больше об игре

Деловая игра «Мост» дает участникам практические уроки по эффективной работе в команде. Они должны работать слаженно как единая организация в индивидуальных командах и подгруппах над строительством гигантской модели моста.
Участники осознают силу сотрудничества, поймут влияние как процесса, так и духа командной работы, оценят важность совместного использования ресурсов и знания общей цели для достижения выдающихся результатов.

## За время прохождения игры участники:

- Достигнут главного результата игры - повышение эффективности работы команды
- Добьются общеорганизационных целей с помощью совместной работы
- Научатся правильно использовать ресурсы и таланты каждого члена команды
- Осознают важность лидерства, направленного не только на достижение цели, но и на достижение удовлетворенности от проделанной работы команды
- Сформируют атмосферу открытости и взаимопомощи в компании при четкой ориентации на бизнес-результат
- Поймут важность распространения информации и как это влияет на увеличение эффективности работы

## Подробнее

«Черепаший остров» населен редкими видами черепах и представляет собой уникальный по красоте коралловый риф. Жители острова обратились к компании Coral Banks Construction Company за помощью в разработке решения, которое помогло бы сохранить самобытность острова и при этом не помешать развитию туристической индустрии.

Участники игры являются сотрудниками строительной организации. Их главная задача — построить мост, который сохранял бы риф от загрязнения, был бы безопасен для населяющих его животных и позволял бы людям наслаждаться прекрасными видами коралловых рифов.

Telegram CBSD

cbsd.ru

# Мост

Участники делятся на команды (6-12 человек) и выбирают бригадира своей команды, который будет общаться через менеджера проекта со всеми остальными бригадирами.

Менеджер проекта выбирается из бригадиров. Задача менеджера проекта - быть лидером, мотивировать строителей, следить за временем, координировать процесс, оказывать поддержку и сдать объект заказчику.

В начале игры бригадирам раздаются строительные спецификации и строительные материалы.

Каждая бригада строит отдельную часть большого моста. Задача бригадиров распределить роли и организовать рабочий процесс внутри своей бригады, чтобы максимально быстро и качественно построить свою часть моста.

Периодически менеджер проекта вызывает всех бригадиров для того, чтобы понять, где и у кого какие сложности и что нужно, чтобы их устранить.

После того, как каждая команда построит свою часть моста, команды должны соединить все части в единую конструкцию - большой мост.

При строительстве моста участники должны помнить, что проект должен быть сдан в соответствии с двумя критериями - качество (мост должен быть сделан согласно спецификациям) и время (установленный заказчиком срок - 80 минут).



