Гонки

Длительность:
2 – 3 часа

Формат:
Очный. Не проводится онлайн

Кол-во участников:
От 20 до 300 человек

Кол-во команд:
Не имеет значения

Кол-во в команде:
4 – 7 человек



Посмотреть видео

Узнать больше об игре

Команды со всего мира собрались для участия в Европейской гонке Redline Racing European Tour, которая будет проходить по живописной сельской местности одной из европейских стран. Каждый маршрут таит в себе определенные опасности и испытания, и члены команд должны очень быстро находить решения, чтобы предпринимать правильные шаги и занимать лидирующие позиции в этой двухчасовой деловой игре.

Деловая игра «Гонки» рассчитана на большие группы участников, которые выступают в роли членов знаменитых гоночных команд со всего света. Они будут прокладывать свой маршрут по дорогам, полным испытаний, и проезжать мимо известных загородных вилл.

Во время этой международной гонки участники откроют для себя возможности достижения максимального успеха в постоянно меняющейся окружающей обстановке. Участники узнают, что в ситуациях изменения обстоятельств очень важно, чтобы предпринимаемые шаги были основаны на правильно поставленных целях. Не менее важно использование информации, которая является существенной и значимой для принятия правильных решений, умение убедить свою команду и другие команды в принятие этих решений.

За время прохождения игры участники:

- Научатся быстро принимать командные решения в постоянно изменяющихся обстоятельствах
- Выработают стратегию для корректировки своих действий, чтобы добиться лучших результатов
- Научатся правильно оценивать свои возможности и настраиваться на то, чтобы стать лучшим
- Смогут оценить чужой опыт и извлечь ценные выводы
- Достигнут повышения эффективности работы через продуманные и спланированные действия
- Попрактикуются правильно ставить цели
- Получат навыки эффективного анализа и применения информации
- Узнают, как убедительно влиять на принятие решений
- Узнают, как реагировать на изменения
- Изучат, чем отличаются простые действия от действий, ориентированных на продуктивность

Telegram CBSD

cbsd.ru

Гонки

Игра состоит из 20 раундов, и длится 50 минут. Каждая команда представляет собой гоночную команду и имеет свой автомобиль. Задача гоночных команд преодолеть 15 контрольных пунктов на карте или сколько получится за 50 минут игры. Для выполнения этой задачи командам необходимо постоянно анализировать информацию, планировать и выбирать оптимальный маршрут.

Каждый контрольный пункт имеет свой вес в баллах, и в зависимости от выбранного маршрута команды набирают то или иное количество баллов. Цель - набрать максимальное количество баллов.

В начале игры участники распределяют роли внутри команды: лидер команды, контролер, механик, водитель, специалист по информации, и др. В каждом раунде участники разрабатывают стратегию, планируют и внутри команды принимают решение, как действовать в следующем раунде.

После принятия решения внутри команды проходит общее голосование всех команд, результатом которого является окончательный выбор того, как все команды будут действовать в следующем раунде. Каждая команда должна принять решение большинства и действовать в соответствии с этим решением.
Общее решение большинства команд в зале может отличаться от решения, принятого внутри конкретной команды. Поэтому важно убедительно представлять и аргументировать свое решение и эффективно влиять на другие команды.

По ходу движения команды получают большое количество информации и несколько возможностей, которые помогут корректировать выбранную стратегию в изменяющейся среде и в условиях нехватки времени.